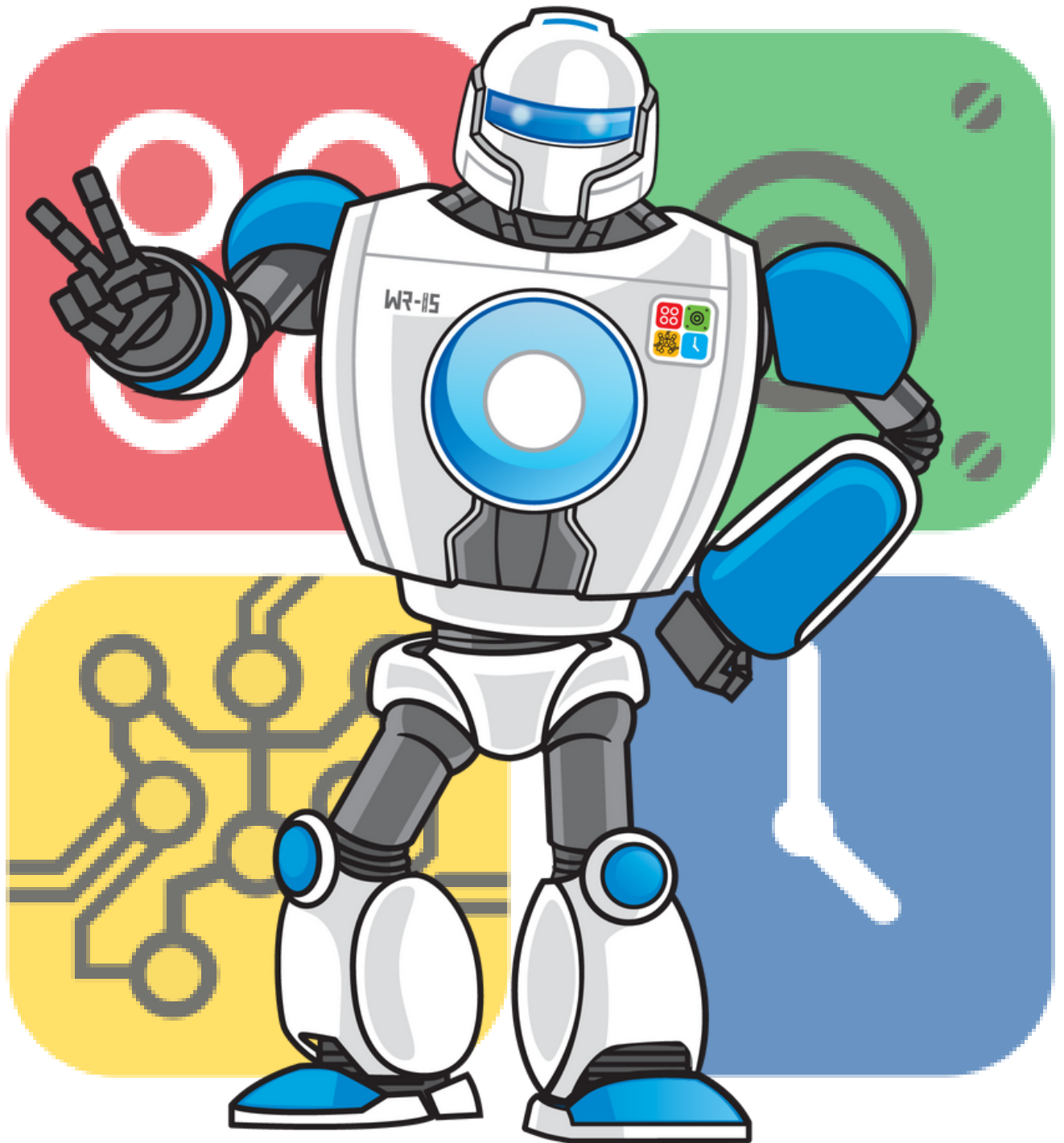


ROBÓTICA EDUCATIVA Y PROGRAMACIÓN



WE EMPOWER KIDS
TO A BETTER FUTURE

EX-20
ME-1
Y-1000
Y-3

ÍNDICE

3

Perfil de la compañía

Quiénes somos y nuestra metodología

4

Productos STEM

Descripción general de nuestros productos, incluyendo rangos aproximados de edad

5

Nivel Básico I, II y III

Nivel preescolar (4 a 6 años)

8

Nivel Básico I y II con participación intermedia

Nivel primaria (6 a 12 años)

11

Nivel Intermedio I, II y III

12 años en adelante

16

Avanzado

16 años en adelante

18

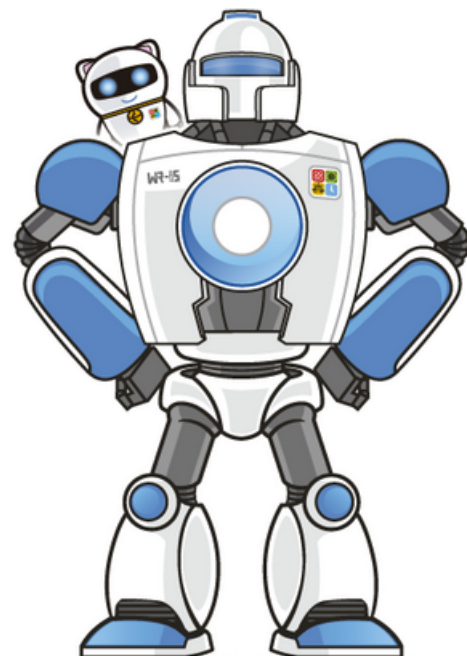
Serie “Juguetes didácticos”

20

Torneos nacional y internacional

21

Franquicias





¿QUIÉNES SOMOS?

My Robot Time (MRT) fue fundada en el año 2008 en Shenzhen, China. En 2017, llegó a México, con el propósito de llevar la robótica educativa y programación a todos los niños del país a precios accesibles, mayor calidad y soporte pedagógico usando la metodología STEM. Actualmente contamos con presencia en 5 estados de la república acercando la robótica a todos los niños y escuelas del país.



METODOLOGÍA STEM

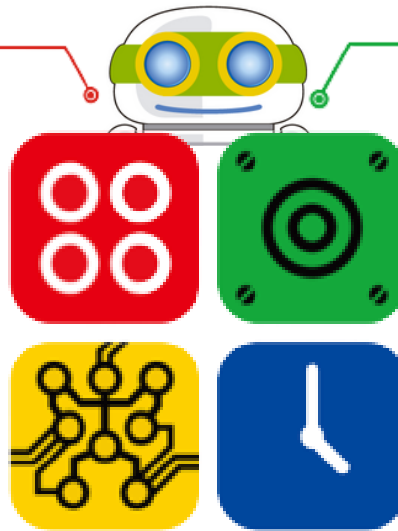
(Science, technology, engineering and mathematics)

Ciencia

Nuestras clases y materiales, mejoran las habilidades de los niños en áreas como creatividad y pensamiento crítico poniendo en práctica el método científico.

Tecnología

Aprendemos juntos el uso de motores y sensores, para que nuestros pequeños inventores programen sus robots mientras desarrollan habilidades de pensamiento e investigación



Ingeniería

Crea varios modelos y diferentes tipos de robots con un solo kit. Nuestros bloques son únicos. Tienen 6 lados para ensamblar logrando así, ¡tener aún más posibilidades!

Matemáticas

¡Sumérgete en el mundo de las matemáticas de una manera divertida!
Aprende cómo poner en movimiento tu robot usando números y ecuaciones

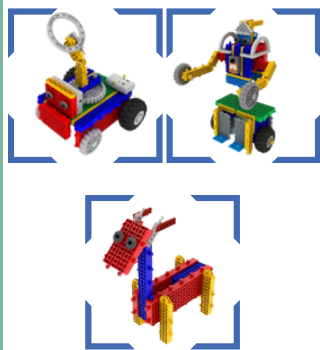


BÁSICO I, II, III

**PREESCOLAR
(EDAD 4-6)**

- Goma Hand
- Goma Brain
- Story
- Sensing
- Exciting

Kits de robots con piezas de plástico, con +10 sensores y tarjetas para iniciar programación básica

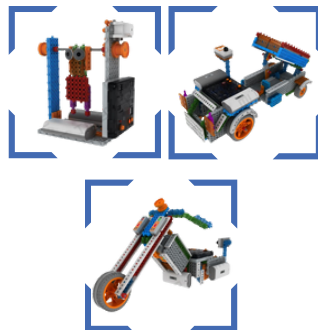


BÁSICO I, II CON PARTICIPACIÓN INTERMEDIA

**PRIMARIA
(EDAD 6-12)**

- MRT3
- MRT-X
- Kicky Junior
- Kicky Senior

Kits de robótica con piezas de plástico y +20 sensores y motores. Comienza el uso e programación en Scratch e incluye actividades STEM



INTERMEDIO I, II, III

**SECUNDARIA Y
PREPARATORIA
(EDAD 12+)**

- MRT Duino
- MRT-X
- MRT Arduino
- MRT Blacksmith Smart

Kits de robótica basados en programación arduino con piezas metálicas y de plástico incluyendo el aprendizaje de programación en Scratch/Programas Python, Entry, entre otros



AVANZADO

**UNIVERSIDAD
(EDAD 15+)**

- Humanoide
- Modelo impreso 3D

Kits especializados para investigación en inteligencia artificial e impresiones en 3D



SERIE "JUGUETES DIDÁCTICOS"

MRT Story, Sensing, Exciting
Soccer Robot Series



BÁSICO I, II, III

PREESCOLAR
DE 4 A 6 AÑOS

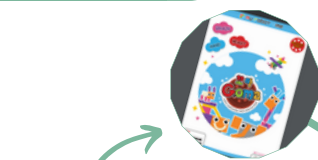


my robot time mexico

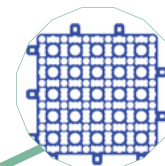


Edad 4+
40 proyectos

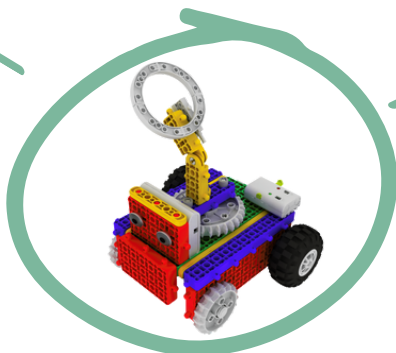
Goma



Manual
plastificado



Bloques
grandes



Motor con
engranes



Placa base
con switch
de 2 pasos



Edad 5+
34 proyectos

KICKY



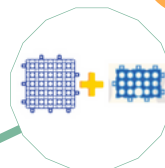
Sensor
IR/Touch



Sensor CR



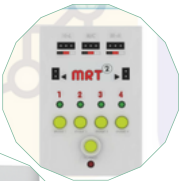
Bloques grandes
y pequeños



Motor con
engranes



Cerebro con 4
modalidades pre
programadas



Control
Remoto





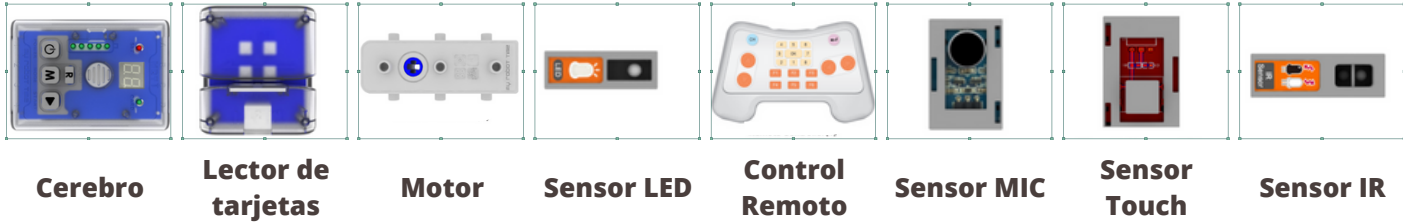


Edad 6+
32 proyectos



El mejor kit para comenzar a aprender a armar y programar con tarjetas, distribuido en 2 módulos consecutivos

| | CONTIENEN | DIFERENCIAS ENTRE MÓDULOS | MODELOS |
|---|---|---|---------|
|  | Bloques grandes y pequeños, motores grandes | Cerebro, Sensor Touch, Sensor IR, Sensor LED Lector de Tarjetas | 16 |
|  | | Sensor Control Remoto, Control remoto, Sensor de Sonido (MIC) | 16 |



Cerebro

Lector de tarjetas

Motor

Sensor LED

Control Remoto

Sensor MIC

Sensor Touch

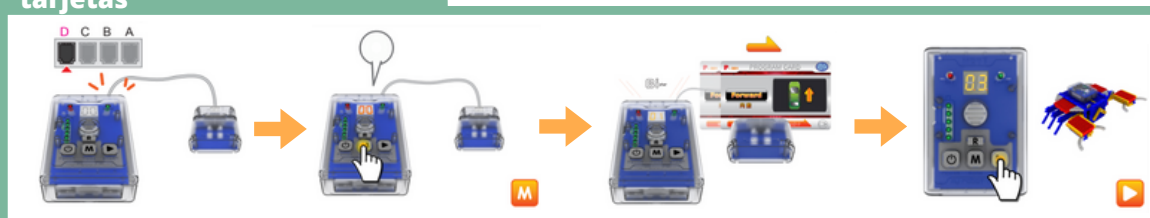
Sensor IR

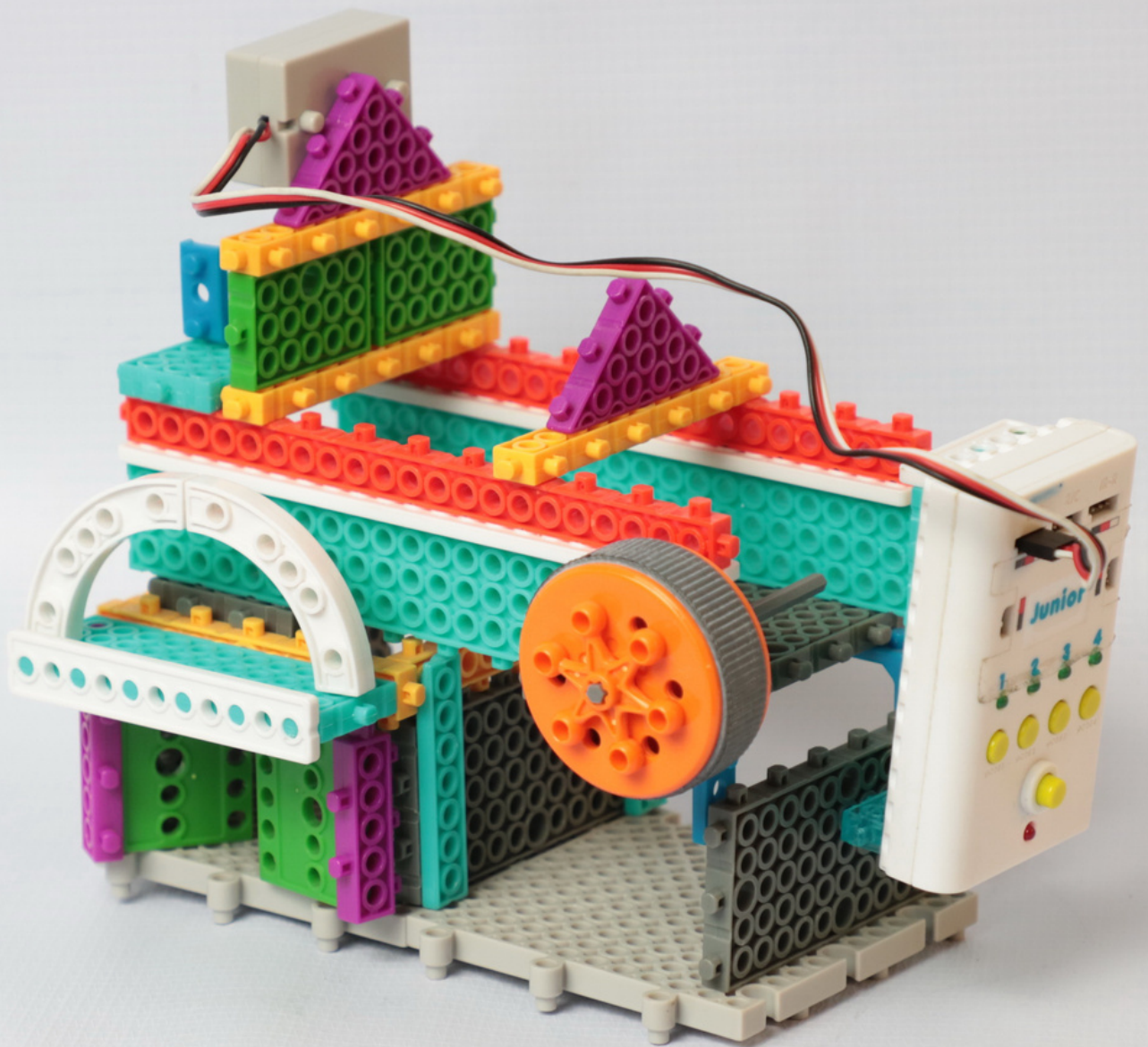


Sencilla programación con tarjetas



Ejemplo de programación con tarjetas





BÁSICO I, II CON PARTICIPACIÓN INTERMEDIA

PRIMARIA
DE 6 A 12 AÑOS



my robot time mexico



Edad 7+
45 proyectos

MRT3



La serie MRT3 incluye 4 niveles paso a paso sobre pre-programación e interfase gráfica para programar a computadora, iniciando así el aprendizaje de la programación

MRT3 I-II



Cerebro

Control Remoto

Portapilas 6V

Motor

Sensor CR



MRT3 III-IV



Cerebro

Servomotor

Portapilas 9V

Sensor LED

Sensor Cds

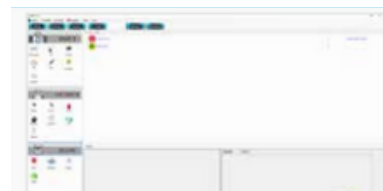


Software



My Robot Time

El compilador MRT es una herramienta de programación GUI compacta y basada en lenguaje C para el controlador de robot MRT.





Edad 8+ **New!** **MRT-FRIENDS**

MRT Friends es una serie de productos nuevos, con diferentes tipos de bloques, un motor nuevo, nuevo control remoto y sistema de programación con tarjetas completamente novedoso



FIRST ORDER

| | | | |
|------------|------------|----------|--------------|
| | | | |
| Portapilas | Portapilas | Motor DC | Sensor touch |



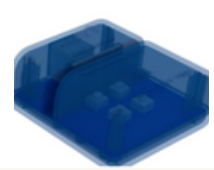
SECOND ORDER

| | | | | | |
|--------------|------------|------------|----------------|----------|------------|
| | | | | | |
| Cerebro NODE | Portapilas | Portapilas | Control Remoto | Motor DC | Sensor C/R |



THIRD ORDER

| | | | | | |
|--------------|-----------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | | |
| Cerebro NODE | Lector tarjetas | Portapilas | Portapilas | Sensor LED | Sensor MIC |



Lector de tarjetas



Control remoto

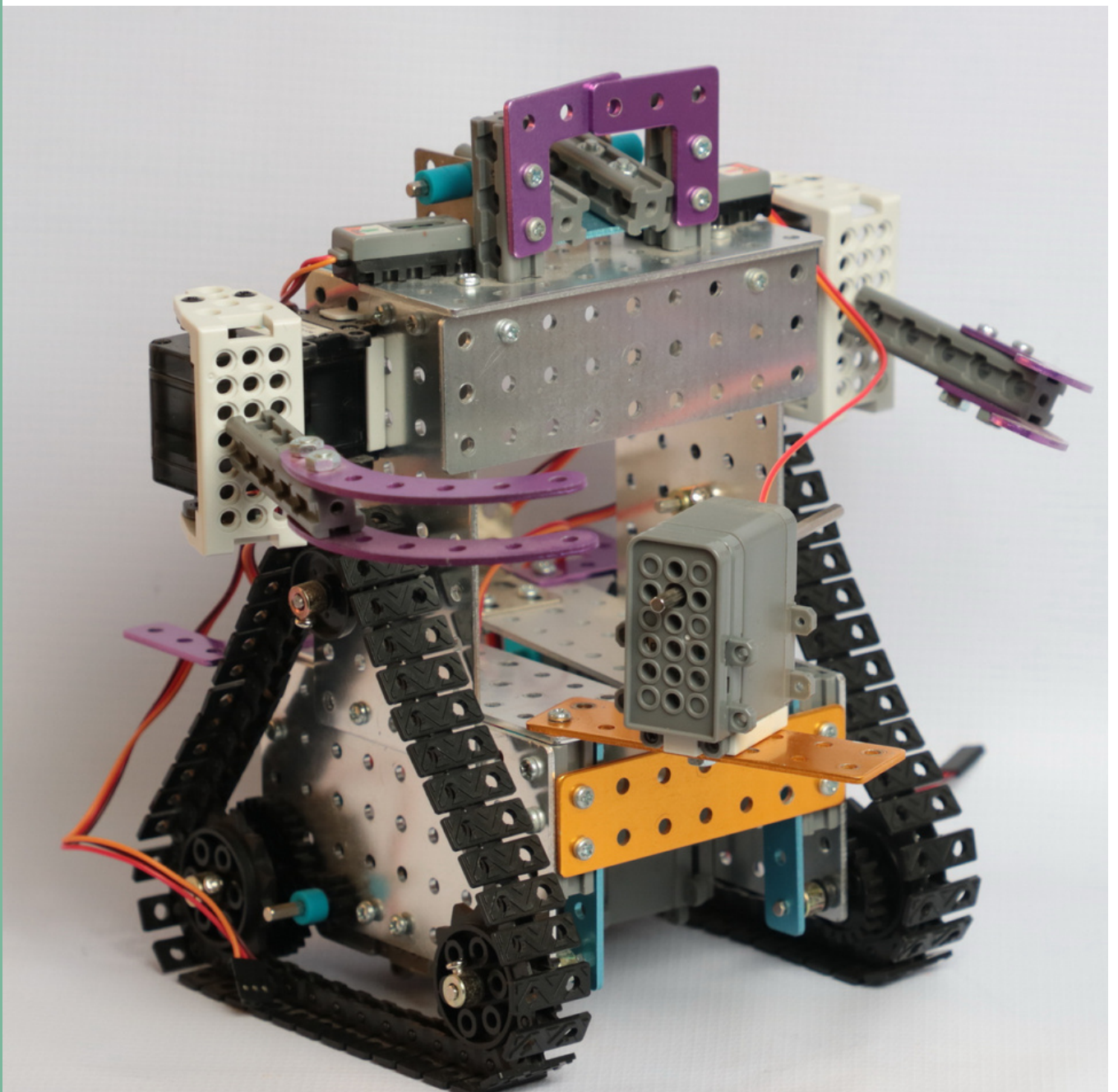


Cerebro NODE

CARD CODING

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

1. Inicia ciclo
2. IF INI
3. Bajar velocidad (50%)
4. Avanzar
5. Delay 1 sec
6. Retrasar
7. Delay 1 sec
8. IF NOT
9. Detener
10. Terminar ciclo



INTERMEDIO I, II, III

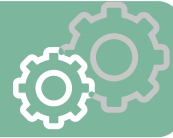
DE 12 AÑOS EN ADELANTE



my robot time mexico

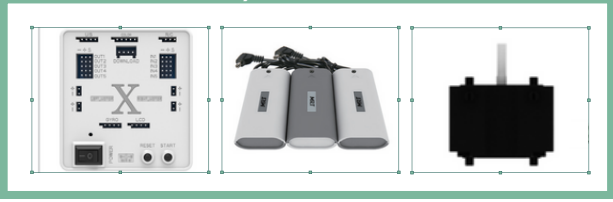
Edad 10+

MRTX



MRT X utiliza una nueva y diferente placa base y software mejorado, compatible con el uso de mayor cantidad de sensores.

MRTX-1 (cerebro y partes eléctricas)

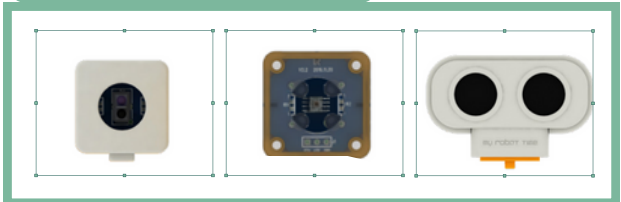


Cerebro

Portapilas
9v

Motor

MRTX-1 (sensores)

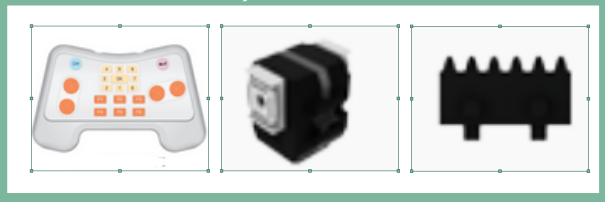


Color

IR

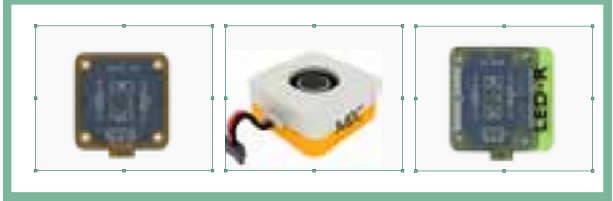
Ultrasonic
wave

MRTX-2 (control y partes eléctricas)



Control
Remoto

MRTX-2 (sensores)

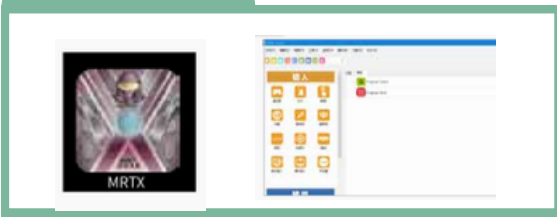


R/C

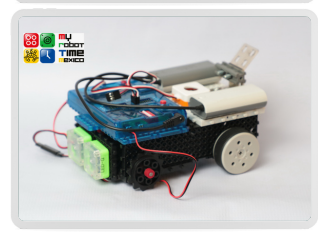
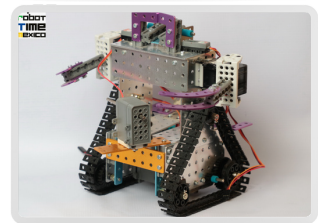
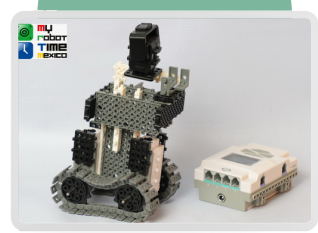
MIC

LED

Software



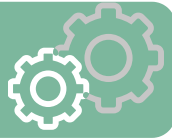
Modelos



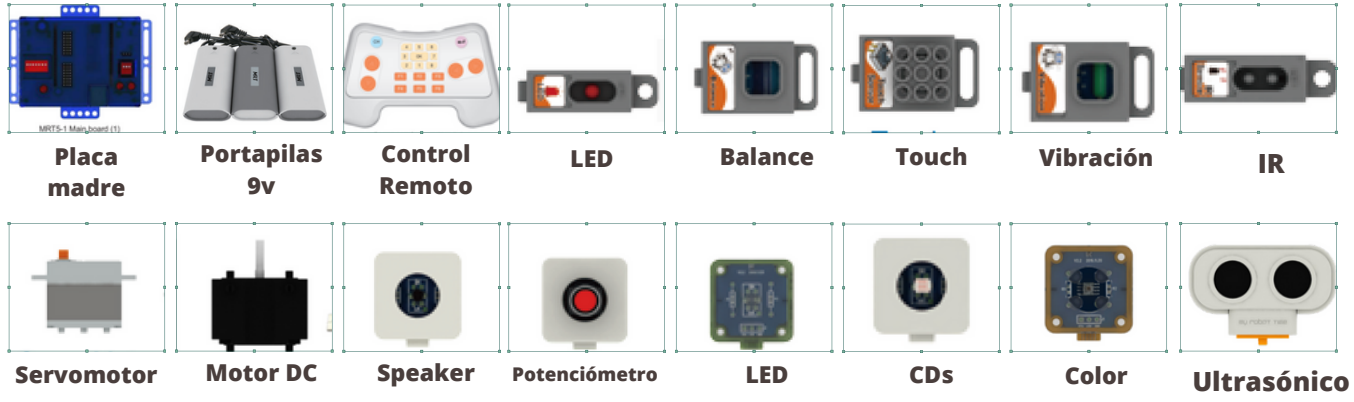
Empaque y Manual



Edad 10+
Modelos 30



La placa madre del Arduino es compatible con Scratch/Sketch. Este es un kit completamente actualizado que combina todas las ventajas del MRT5 con el MRT Duino



Software

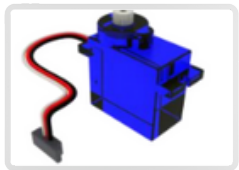
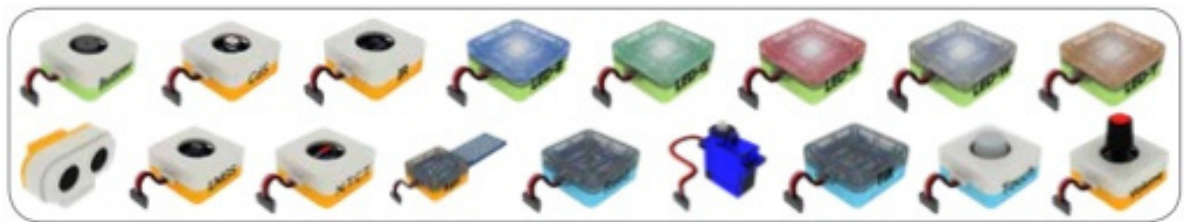


Edad 8+



Blacksmith es una tableta Arduino totalmente programable, usada para aprender las funciones de los diferentes tipos de sensores y actuadores. Además, contiene la versión actualizada SMART con funciones adicionales

SENSORES

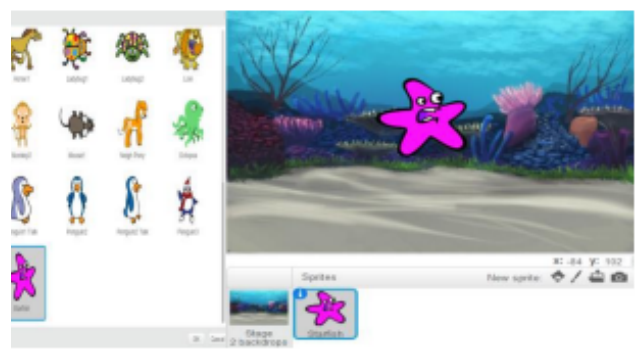


MRT-SMART-MBS

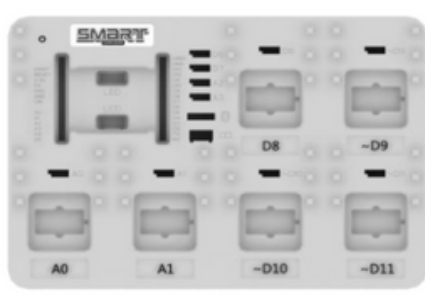


MRT-CODE-OLED

SOFTWARE



| Coding | Location | Explanation |
|----------------------------------|----------|---|
| when this sprite clicked | Events | Click sprite |
| switch costume to starfish-a | Looks | Change shape to starfish-a |
| set size to 150 % | Looks | Enlarge the size by 150% |
| set color effect to 60 | Looks | Change color to yellow (=60) |
| set digital pin 8 output as LOW | MRTduino | Send power to pin 9 (on) |
| set digital pin 9 output as HIGH | MRTduino | Do not send power to pin 8, and 10pin (off) |
| set digital pin 10 output as LOW | MRTduino | |
| wait 0.5 secs | Control | wait for 0.5 sec |
| switch costume to starfish-b | Looks | Return shape to starfish-b and size down to 100%. |
| set size to 100 % | Looks | |
| set color effect to 0 | Looks | Color back to original |



MRT-Blacksmith Smart

Edad 10+

New!

MRT GAME MAKER KIT



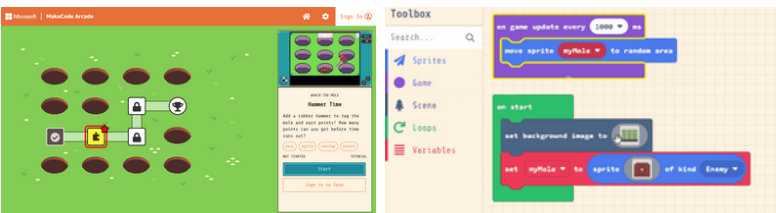
MRT Game Maker Kit es una consola de videojuegos programable compatible con el programa MicrosoftCode Arcade. Así mismo es compatible con programación con bloques (parecido a Skratch) y con JavaScript, permitiendo una experiencia única y con diferentes niveles de programación



SOFTWARE

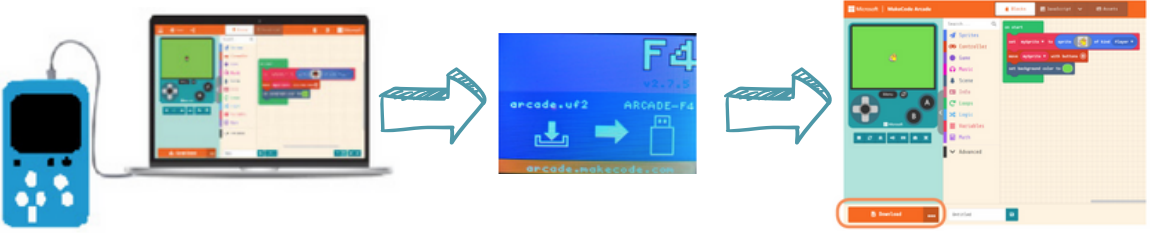


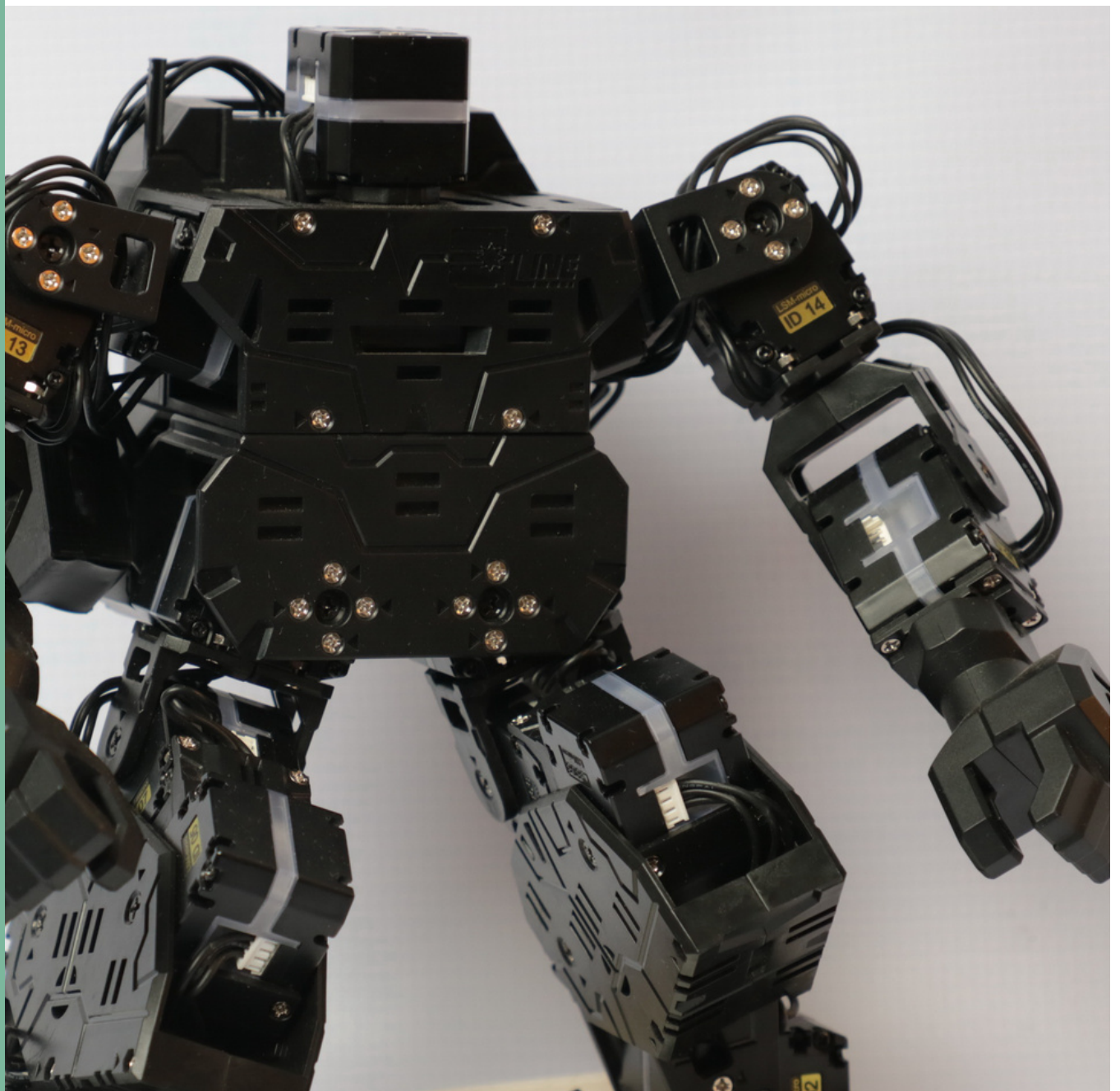
Microsoft MakeCode Arcade
Develop your programming skills by quickly creating and modding retro arcade games with Blocks and JavaScript in the MakeCode editor
Microsoft MakeCode Arcade



<https://arcade.makecode.com>

DOWNLOAD





AVANZADO

DE 16 AÑOS EN ADELANTE



my robot TIME MEXICO

Edad 10+ **LINE - Core m**

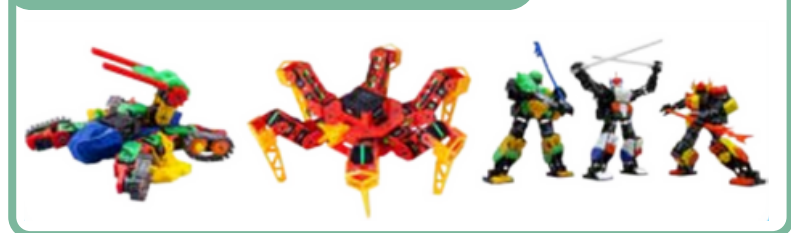
El robot humanoide consiste en 18 motores micro-LSM con LEDs RGB. El humanoide puede ser combinado con partes impresas en impresora 3D para crear otros modelos. Además, es compatible con otros productos de la línea MRT.

| Parámetros | | Parámetros del motor | |
|------------|---|----------------------|--|
| 1 | Altura: 27cm | 1 | Torque Máx: jhghh5.3kg@5V 1000mA |
| 2 | Peso: 830gr. | 2 | Voltaje máx: 5-9V |
| 3 | Potencia Nominal: 3.6A@7.4V | 3 | Luces LED RGB con 256 colores ajustables |
| 4 | Servomotor: 18 piezas (pierna 5pcs*2, manos 3pcs*2, pecho 1pcs) | 4 | 4 engranajes de desaceleración |
| 5 | método de control y descarga de datos vía bluetooth | 5 | Interfaz de comunicación serial Multinivel Half-Duplex |
| 6 | Batería: 7.4V, 1300mAh, 10C | 6 | Ángulo de 320grados ajustable |
| 7 | Programación: programación gráfica por Android | 7 | Interfaz de control compatible con Placas Arduino |

Funciones



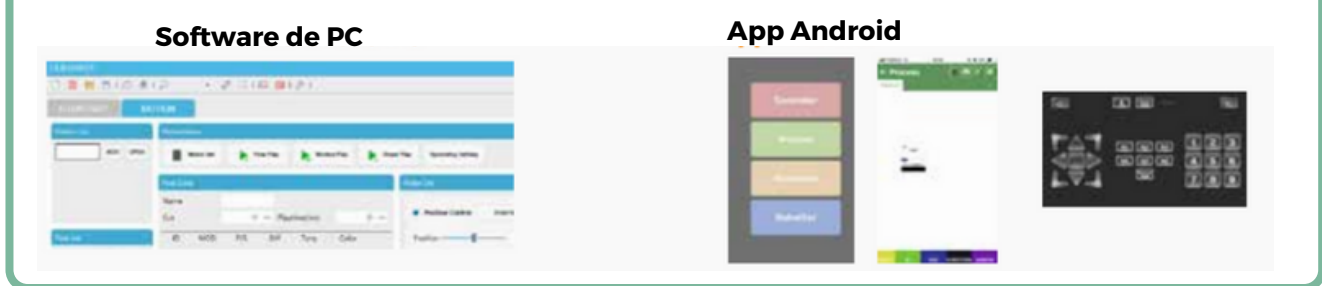
Modelos impresos en 3D

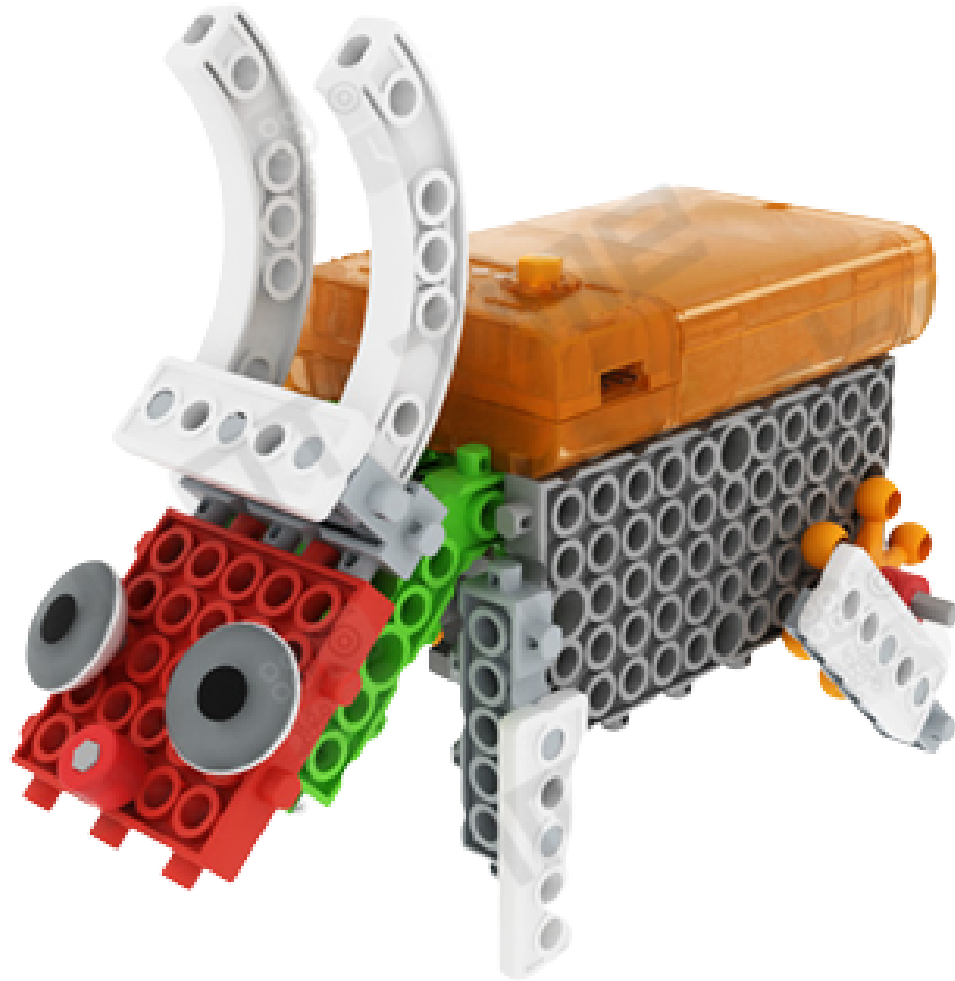


LED con 256 colores



Software





SERIE “JUGUETES DIDÁCTICOS”



my robot time

MRT Story

Construye sencillos modelos de animales con historias divertidas e interesantes



MRT Sensing

Comienza a utilizar sensores IR para robots con diferentes funciones



MRT Exciting

Arma diferentes modelos con control remoto, incluso para competencias básicas



SOCCER ROBOT 3

Es un sencillo y divertido robot, capaz de jugar soccer y algunas otras actividades tanto dentro como fuera de casa. Puede ser reensamblado en diferentes tipos de figuras.



Kit de cancha





TORNEO NACIONAL

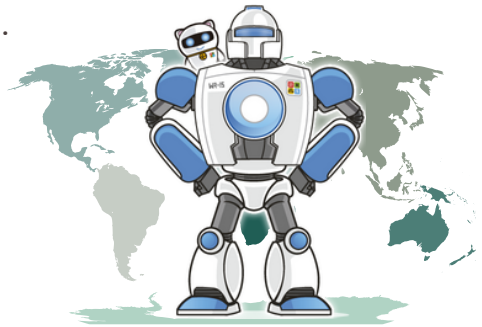
Anualmente, My Robot Time México organiza un torneo a nivel nacional, invitando a los alumnos de la República Mexicana a participar y poner en práctica sus conocimientos de robótica y programación. Durante el torneo, los participantes se enfrentarán ante diferentes competencias en las que tendrán que armar y programar un robot para competir entre ellos, además de divertirse y disfrutar del reto.



TORNEO INTERNACIONAL



La Asociación Internacional Juvenil de Robots ( **IYRA** por sus siglas en inglés) fue establecida en Daejeon en agosto del 2013, cuyas oficinas centrales se encuentran en Seoul, Corea y está registrada como organización sin fines de lucro (Registro No. 109-80-19297). El objetivo principal de la IYRA es que los estudiantes consigan mayor conocimiento y habilidades al participar en campamentos, eventos, torneos y programas educativos alrededor del mundo. Por ello, la IYRA organiza y desarrolla anualmente la Competencia Internacional Juvenil de Robótica ( por sus siglas en inglés) alrededor del mundo.



La Competencia Internacional de Robótica (IYRC) es una competencia de clase internacional para niños y jóvenes amantes de la robótica, la cual está desarrollada para participar únicamente con productos MRT. Nuestra Competencia Internacional está abierta para niños y jóvenes a partir de los 8 años que tengan gusto por la robótica, poniendo en práctica conocimientos de armado y programación de proyectos creativos y únicos. Además, de poder conocer a niños y jóvenes de otros países que comparten sus mismos gustos, teniendo la oportunidad de compartir y desarrollar ideas, proyectos e ideas entre alumnos, profesores, gente de negocios y expertos que deseen como nosotros llevar la robótica a todos los rincones del mundo. Así mismo, los participantes podrán realizar actividades fuera de la competencia y poder así, conocer la ciudad o país sede, enriqueciéndose culturalmente.

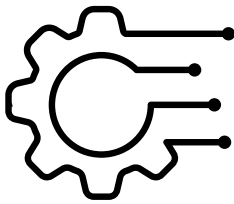




FRANQUICIAS

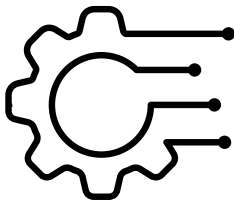
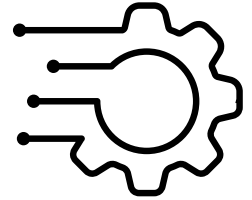
Actualmente, contamos con más de 5 franquicias a nivel nacional, ubicadas en Querétaro, Chihuahua, Nuevo Laredo, Ciudad de México y nuestra matriz en Estado de México.

Constantemente buscamos socios potenciales de negocio, que deseen llevar la robótica a cada salón de clases y damos la bienvenida a quien sea que esté interesado en ver nacer el amor por la robótica en sus alumnos, mientras a la para mejora de sus ingresos.



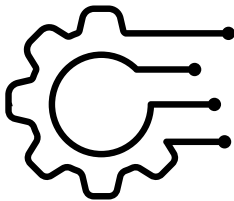
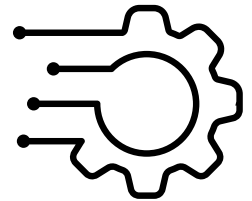
Necesidad de estar a la vanguardia contra su competencia

Amor hacia la ciencia, la tecnología y la robótica



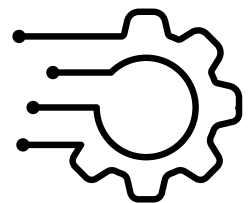
Busca nuevas tecnologías y aplicaciones para mejorar su modelo educativo

Llevar la robótica y programación a todo México



Búsqueda de una mayor interacción entre padres, alumnos y maestros

Pasión por la educación



Queremos que junto a nosotros, busques que cada niño aprenda a crear, desarrollar e innovar, pues éstas son las bases de nuestra compañía y de nuestro objetivo para ayudar a los estudiantes mexicanos ejemplares en el área de ciencia y tecnología.



my robot TIME MEXICO



**Guanos y Fertilizantes #23,
Col. Vista Hermosa, Tlalnepantla,
Estado de México, CP: 54080
Tels: 01 (55) 55727744 y 53740210,
E-m@il: andres@myrobottime.com.mx**